# Malas Practicas

1-No comentar el código.

2-No capacitar a los empleados.

3-Mala planificación.

4-No realizar una bitácora.

5-No usar patrones de diseño.

6-No testear el SW.

# Acción correctiva para las Malas Practicas

1-A cada método agregar un comentario explicando la funcionalidad que realiza.

2-Capacitar a los empleados indicándoles cuales son las fuentes donde pueden sacar información para un correcto desarrollo del proyecto.

3-Realizar una buena planificación del proyecto incluyendo en una carta Gantt todas las actividades a realizar.

4-Incliur en una bitácora todas las modificaciones que se le han realizado al proyecto y al código.

5-Utilizar patrones de diseño para tener un código estándar que sea reutilizable para así disminuir el código desordenado.

6-Añadir la fase de testing en cada una de las fases del desarrollo del SW.

10 Buenas prácticas de calidad del Testing

1-Realizar métricas para medir la calidad del sw.

2-El ambiente de testing debe ser lo más parecido al de producción.

3-La persona encargada del testing no debe ser parte del equipo de desarrollo.

4-Realizar el testing junto con el cliente para verificar la funcionalidad probada sea realmente la que el pidió.

5-Llevar una bitácora con todas las funcionalidades que han sido probadas.

6-Incluir el testing en todas las fases del desarrollo del SW.

7-Realizar una buena planificación del testing.

8-Incluir al cliente en cada una de las fases de testing.

9-Probar funcionalidades junto con los usuarios finales del sw.

10-Realizar como mínimo dos ciclos de prueba

# Casos de Prueba

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | Descripción | Datos | Obtenido | Resultado Esperado |
| C01 | Hacer clic en el título. | N/A. | Nos deja en la misma página. | Redirigir a la página de inicio. |
| C02 | Ingresar a la página de servicios. | N/A. | Muestra el listado de servicios y una imagen relacionada. | Debe mostrar el listado de servicios de la empresa y una imagen relacionada con estos. |
| C03 | Ir a la página de contacto | N/A | Nos muestra un formulario con los campos nombre, email y mensaje y botón para enviarlo. | Debe mostrar los campos nombre, email, mensaje y botón para enviar el mensaje. |
| C04 | Ir a la página contacto escribir un mensaje y presionar enviar. | Nombre: Eduardo, Email: [ed.obreque@alumnos.duoc.cl](mailto:ed.obreque@alumnos.duoc.cl), mensaje: “La cochiguagua hijo” . | Se cae el formulario. | Debe enviar un mensaje de respaldo al cliente. |
| C05 | Hacer clic en el botón de Facebook. | N/A | Hacer clic en el botón de Facebook. | Redirigir a la página de Facebook de la empresa. |
| C06 | Las paginas deben tener colores azules y grises. | N/A. | La única página que no cumple con el formato pedido es la de inicio que contiene un color amarillo y gris. | Todas las paginas deben contener colores azules y grises. |
| C07 | Ir a la página de inicio con el navegador Chrome, abrir la consola de desarrollador y modificar la descripción ingresando un texto. | “Un uno Hijo” | Se modifica el código html de la página. | Se modifica el texto de la página de inicio. |
| C08 | Revisar el código de la página de inicio. | N/A | El código se encuentra desordenado y no utiliza ningún patrón de diseño. | El código debe usar un patrón de diseño como el mvc o capas. |
| C09 | Ir al pie de página. | N/A. | No existe el pie de página. | En el pie de página debe tener acceso al email, fono y acceso a las redes sociales. |
| C10 |  |  |  |  |
| C11 |  |  |  |  |
| C12 |  |  |  |  |

# Planilla de defectos

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | ID Caso Prueba | Modulo | Descripción del Defecto | Categoría | Severidad |
| D01 | C01 | Header | No re direcciona a la página de inicio |  | Leve |
| D02 | C04 | Formulario | No envía un mensaje de respaldo al cliente |  | Grave |
| D03 | C05 | Barra de Navegación | No re direcciona a la página de Facebook de la empresa |  | Medio |
| D04 | C06 | Body | La página de inicio.html no cumple con el diseño especificado |  | Medio |
| D05 | C07 | Body | Se puede modificar el código html de las páginas web |  | Grave |
| D06 | C08 | Body | El código de las paginas no utiliza ningún patrón de diseño |  | Grave |
| D07 | C09 | Pie de pagina | No existe el pie de página. |  | Critico |
| D08 | C10 |  |  |  |  |

# Herramientas de Testing

## Pruebas de gestión

FitNesse: se centra mucho en la facilidad de uso como herramienta de prueba. Como tal, se envía con todos los componentes requeridos a bordo: tras la ejecución, la herramienta lanza un servidor web incorporado que permite que las páginas de prueba se expongan localmente o a través de Internet con la misma facilidad. El servidor incorporado es bastante ligero y puede ejecutarse desde una computadora portátil, así como desde una máquina de servidor completo. Su intención es apoyar un estilo ágil de prueba de aceptación de caja negra y prueba de regresión.

## Pruebas de Ejecución

Solex: Es una herramienta Open Source para testeo creado para ser implantado como un plugin en Eclipse. Solex permite grabar la sesión de un usuario, permitiéndolo configurar en función a diferentes parámetros, para poder ser utilizado posteriormente y ser repetida, de manera que aseguremos la no regresión de la aplicación. Asimismo, también nos permite realizar pruebas de estrés y rendimiento contra la aplicación web.

# Resumen de Defectos Detectados

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Total de pruebas realizadas | Total de defectos detectados | Cantidad de defectos detectados por caso de prueba | Cantidad de defectos detectados con pruebas exploratorias | Cantidad de defectos detectados según categoría | Cantidad de defectos detectados según severidad |
| 12 | 8 | 8 | 0 |  | 2 |